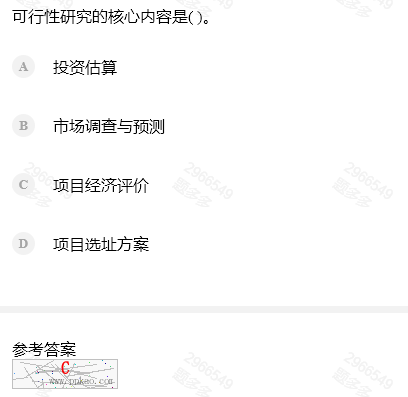
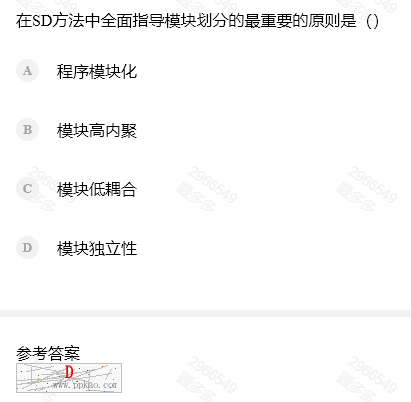
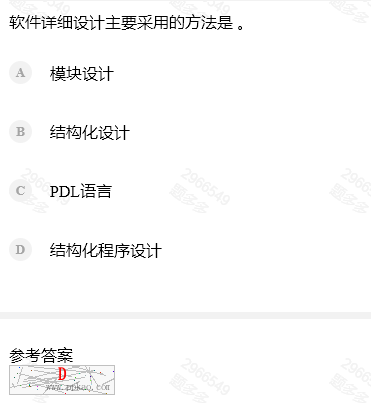
**1、可行性研究中的研究的内容**



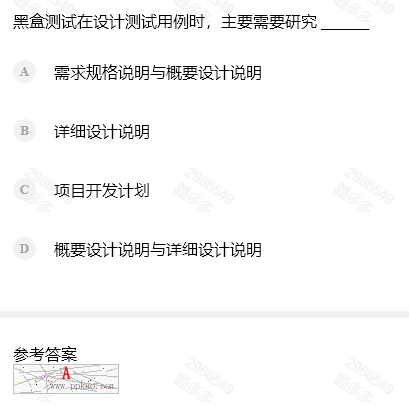
**2、在SD方法中全面指导模块划分的最重要的原则**



**3、软件详细设计主要采用的方法**

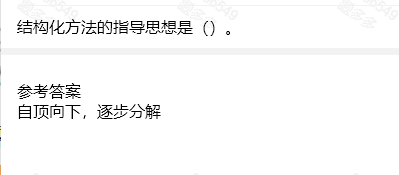


**4、黑盒测试在设计测试用例时，主要需要研究xx文档**



**5、性能需求、功能需求等含义。**

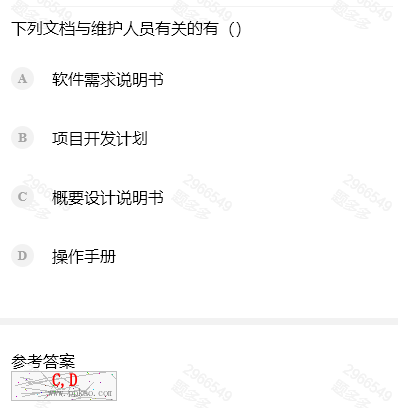
**6、结构化方法总的指导思想**



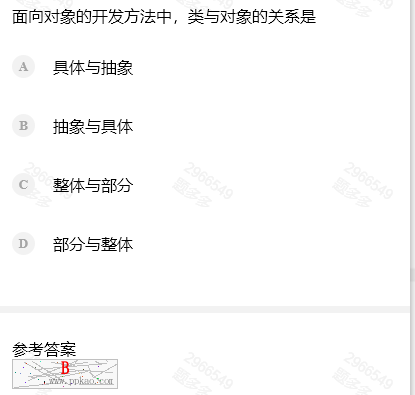
**7、维护阶段的文档**



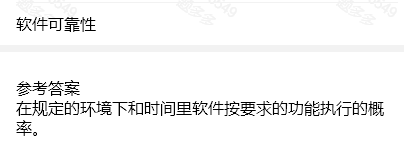
**8、与维护人员有关的文档**



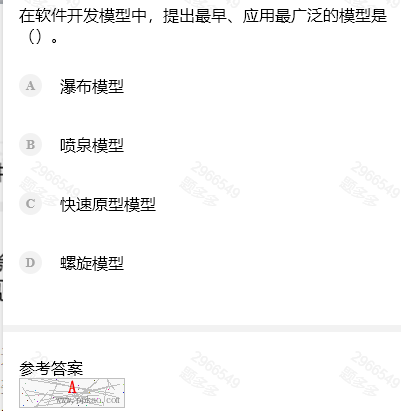
**9、面向对象的几个特性 ，类与对象的关系，方法和事件的含义**



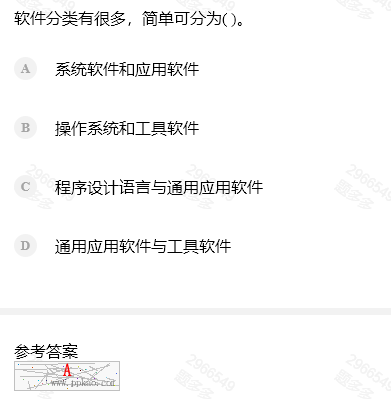
**10、软件按照设计的要求，可靠性含义**



**11、在软件开发模型中广泛的模型**

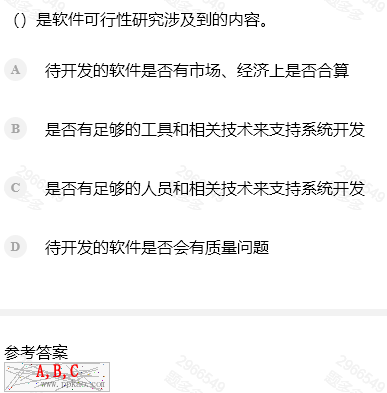


**12、软件分类。**

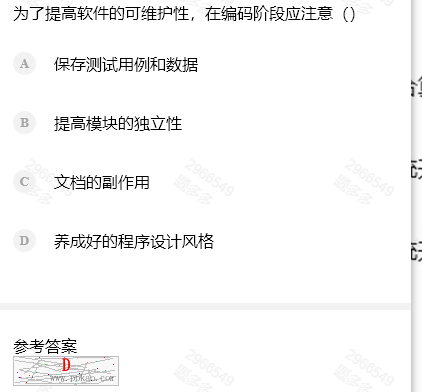


**13、对问题定义的结果**

**14、软件可行性研究考虑的内容**

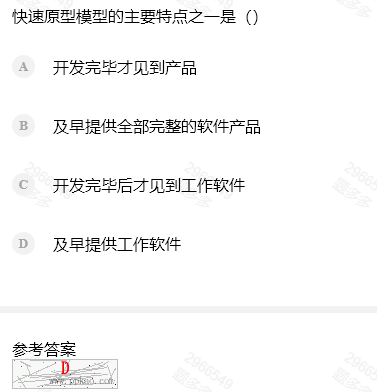
，

**15、为了提高软件的可维护性，在编码阶段应注意**

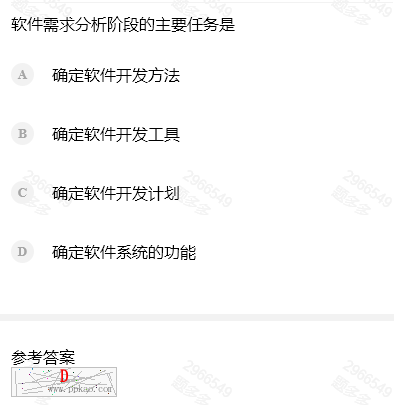


**16、快速原型模型软件详细设计的主要任务**

**17、快速原型模型的主要特点**



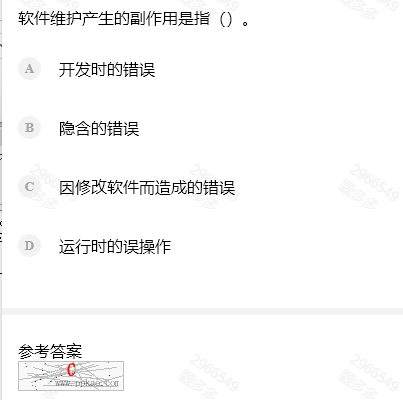
**18、软件需求分析的主要任务**



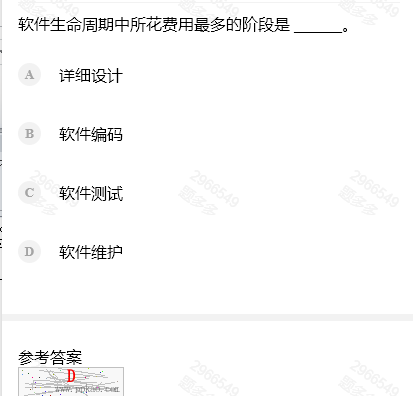
**19、软件系统的逻辑模型**

**20、详细设计解决问题**

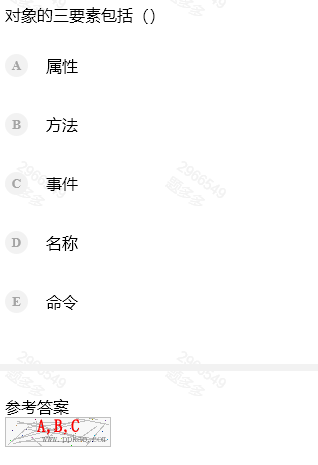
**21、软件维护产生的副作用**



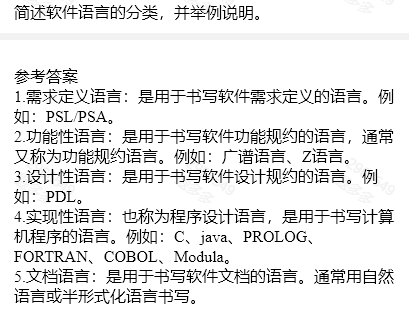
**22、软件生命周期中各阶段花费用**



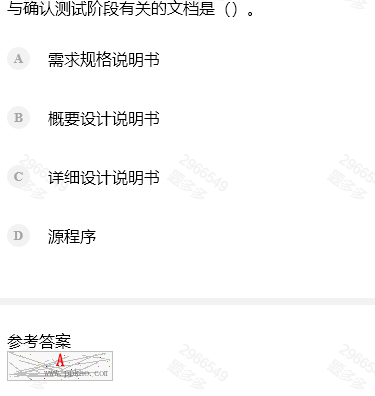
**23、对象具有三要素**



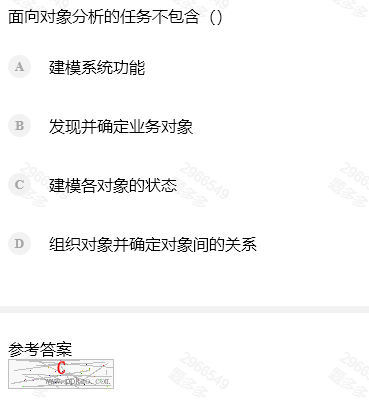
**24、语言分类。**

****

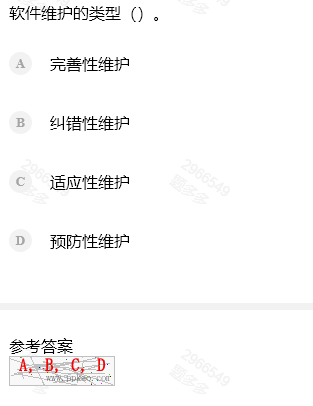
**25、与确认测试阶段有关的文档**



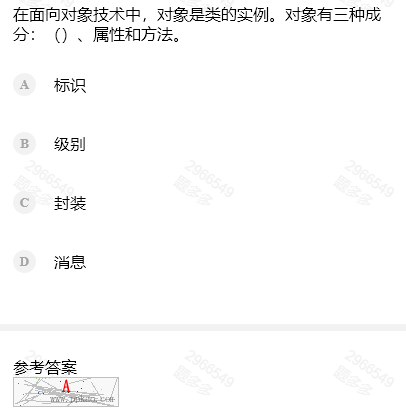
**26、面向对象分析的任务**



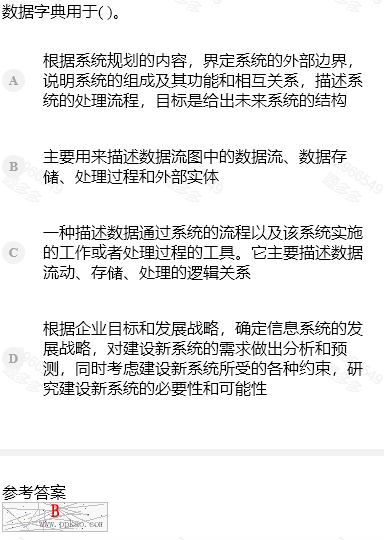
**27、软件维护分类**



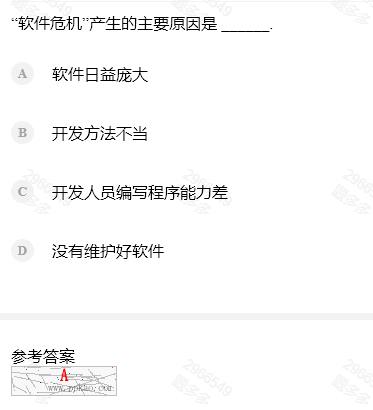
**28、面向对象技术中，对象是类的实例。对象有三种成份**



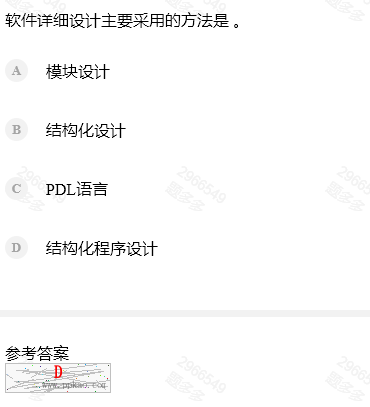
**29、数据字典是用来定义？**



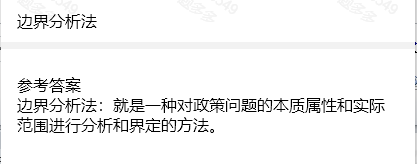
**30、软件危机产生原因**

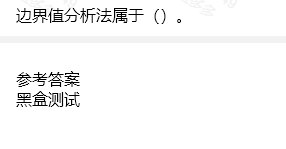


**31、软件详细设计主要采用的方法**

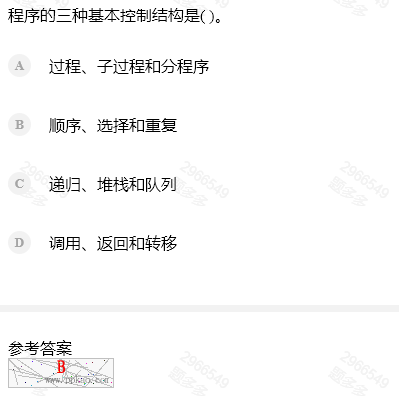


**32、边界值分析法**





**33、程序的三种基本控制结构**



**34、各测试阶段使用的技术**

**35、软件目标和任务，按性质划分，可分为？**

**综合题新增：根据系统的数据流程图，转换为软件结构图**